



Di Natale Julien

Technical Game Designer

@ avoltance@gmail.com

+33 6 61 60 36 20 [in](#) in/juliendn

📍 Île-de-France

[juliendn.fr](#)

Formations & Diplômes

- 2018-2022 **Mastère Concepteur de jeux vidéo**, Isart Digital Paris
- 2022 **TOEIC (C1)**, Cambridge English Assessment

Compétences

DESIGN

- Planification
- UI / UX
- Systèmes
- Level Design
- Workflows

LOGICIELS

- Office
- Adobe
- Git
- Notion

DEVELOPMENT

- Unity
- C#
- Unreal Engine
- Blueprint
- Shader

LANGUES

- Anglais
Professionnel
C1

Projets phares

[Plus de travaux sur juliendn.fr](#)

- Francis & Co** - RPG - Unreal Engine
Lead Systèmes, Combat, GD & Shaders. Assistance Programmation Blueprint
Courses de skateboard au tour par tour, à la manette, dans les rues de San Francisco
- Steel Salvo** - FPS Mecha - Unreal Engine
Lead HUD, UX, UI Shaders, Macro Loop & Programmation Blueprint
Plus de 10.000 joueurs uniques et 96% d'avis positifs sur Steam
- Pancakes** - Jeu casual mobile - Unity
Lead 3C & Programmation C#
Empilement de pancakes avec physique, fait en Game Jam

Expériences professionnelles

- IKIGAI / Games for Citizens** (Paris)
Production : Climat Tic Tac, Arausio, Partyright, Masters Quiz, FlashCards
 - Novembre 2023 - Aujourd'hui** : Lead Développeur Unity & Game Designer
 - Janvier 2021 - Octobre 2023** : Développeur Unity & Game Designer

Hobbies

- Développement et modding sur RPG Maker, Minecraft et Unity
- Détente dans des sports aquatiques comme le surf ou la natation