



# Di Natale Julien

## Game Designer

@ j.dinatale@student.isartdigital.com

+33 6 61 60 36 20 [in](#) in/juliendn

📍 Paris

🔗 juliendn.fr

📅 Disponible :  
Mi Août 2022

## Formations & Diplômes

- 2018-2022 ○ **Mastère Concepteur de jeux vidéo**, Isart Digital Paris
- 2022 ○ **TOEIC (C1)**, Cambridge English Assessment

## Compétences

### Design

- Documentation
- UI / UX
- Systems
- Level Design
- QA

### Logiciels

- Office
- Adobe
- Git
- Notion

### Prototypes

- Unity
- C#
- Unreal Engine
- Blueprint
- Java

### Langues

- Anglais  
Professionnel  
C1

## Principaux Projets

🔗 Plus de projets sur [juliendn.fr](#)

- 📅 ○ **Avril - Mai 2021**  
**Francis & Co** - RPG (*Tâches : Systèmes, Combat, GD*)  
Courses de skateboard au tour par tour, dans les rues de San Francisco
- 🎮 ○ **Mars - Avril 2021**  
**Steel Salvo** - FPS Mecha (*Tâches : HUD, UX, GD*)  
Plus de 25000 activations et 97% d'avis positifs sur Steam
- 🔗 ○ **Mai 2019**  
**Pancakes** - Jeu casual mobile (*Tâches : GD, Dev. Unity*)  
Premier prix de la Game Week Prépa Game Design Isart 2019

## Expériences professionnelles

- **Game Designer / Dev. Unity** @ Sorbonne Université / IKIGAI (Paris)  
**Production** : Arausio, Partyright, Flashcards
  - **Septembre 2021 - Mi Août 2022** : Contrat de professionnalisation
  - **Janvier 2021 - Septembre 2021** : Stage

## Hobbies

- Développement et modding sur RPG Maker, Minecraft et Unity
- Détente dans des sports aquatiques comme le surf ou la natation