



# Di Natale Julien

Game Designer

@ j.dinatale@student.isartdigital.com

+33 6 61 60 36 20 [in](#) in/juliendn

📍 Île-de-France

[juliendn.fr](#)

## Formations & Diplômes

- 2018-2022 **Mastère Concepteur de jeux vidéo**, Isart Digital Paris
- 2022 **TOEIC (C1)**, Cambridge English Assessment

## Compétences

### Design

- Documentation
- UI / UX
- Systèmes
- Level Design
- QA/QC

### Logiciels

- Office
- Adobe
- Git
- Notion

### Prototypes

- Unity
- C#
- Unreal Engine
- Blueprint
- Shader

### Langues

- Anglais  
Professionnel  
C1

## Projets phares

[Plus de travaux sur juliendn.fr](#)

- Francis & Co - RPG - Unreal Engine**  
Lead Systèmes, Combat, GD & Shaders. Assistance Programmation Blueprint  
Courses de skateboard au tour par tour, à la manette, dans les rues de San Francisco
- Steel Salvo - FPS Mecha - Unreal Engine**  
Lead HUD, UX, UI Shaders, Game Loop & Programmation Blueprint  
Plus de 25000 activations et 96% d'avis positifs sur Steam
- Pancakes - Jeu casual mobile - Unity**  
Lead 3C & Programmation C#  
Empilement de pancakes avec physique, fait en Game Jam

## Expériences professionnelles

- Game Designer / Dev. Unity @ Sorbonne Université / IKIGAI (Paris)**  
**Production** : Arausio, Partyright, Flashcards
  - Septembre 2021 - Août 2022 : CDD
  - Janvier 2021 - Septembre 2021 : Stage

## Hobbies

- Développement et modding sur RPG Maker, Minecraft et Unity
- Détente dans des sports aquatiques comme le surf ou la natation